

**A Lehet Más a Politika meggyőződése, hogy fel kell számolni a mostani átláthatatlan és mutyizásra lehetőséget teremtő képviselői javadalmazási rendszert. Javaslatunk értelmében a képviselők saját bőrükön éreznék a magyar gazdaság alakulását, a lógósok nem kapnának pluszjuttatást, és megszigorítanánk a lakástámogatást is. Utazáshoz bérlet is lenne, benzinpénz luxusautóhoz nem járna.**

A képviselői fizetésnek arányosnak kell lenni az ország gazdasági teljesítőképességével. Ezért azt javasoljuk, hogy az alapidő meghatározásánál az előző évi, nemzetgazdasági szintű bruttó átlagbér háromszorosát vegyük figyelembe; így a képviselők saját bőrükön éreznék a magyar gazdaság alakulását. Ezen felül csak az kaphatna javadalmazást, aki a parlamenti munkában tevékenyen részt vesz. Ezért javasoljuk, hogy bizottsági pótdíjat csak azok a képviselők kaphassanak, akik az ülésekről nem hiányoznak. Megszüntetnénk a bizottsági helyettesítés lehetőségét, mert így a képviselőknél vállalnia kell annak kockázatát, hogy távollétük miatt nem kap többségi támogatást egy javaslat.

Az LMP számára a képviselői munka során is fontos a fenntarthatóság érvényesítése, és erre akarjuk ösztönözni minden képviselőtársunkat. Emiatt az utazási költségtérítés meghatározása során vonzóbbá tennénk a közösségi közlekedést. A képviselőknél választaniuk kellene a közösségi közlekedés és a benzinkártya között, az utóbbi esetén azonban csak 1600 köbcentis autó fogyasztásáig számolhatnának el üzemanyag-pénzt.

Javasoljuk továbbá, hogy a politikus csak akkor legyen jogosult az Országgyűlés Hivatala által biztosított lakásra, ha ő, vagy a vele egy háztartásban élő közeli hozzátartozója nem rendelkezik lakócélú ingatlannal a fővárosban. Mivel a lakás nem reprezentációs célokat szolgálna, azt javasoljuk, hogy legfeljebb 60-70 négyzetméteres ingatlant lehessen bérelni a képviselők számára.

Sajnálattal tapasztaltuk, hogy Lázár János eredeti javaslatát a javadalmazási albizottság alaposan felpuhította, így azt az LMP ebben a formában támogatni nem tudja.